



Urbanistica

VARIANTE AL PIANO REGOLATORE GENERALE

GIOVEDÌ 22 LUGLIO - ore 21,30

Piazza Osvaldo Licini

Quartiere Castello

L'Amministrazione Comunale intende procedere alla redazione della variante al PRG, dopo i primi 3 anni dall'entrata in vigore, allo scopo di aggiornare lo strumento urbanistico in seguito all'incidenza delle nuove disposizioni normative generali sulla classificazione delle zone del territorio comunale.

La variante dovrà essere realizzata senza aumenti di volumetria e nel pieno rispetto del Piano Territoriale di Coordinamento.

Tenendo conto che non è stato attuato più del 70% delle previsioni in esso contenute viene esclusa così di fatto la possibilità di procedere alla creazione di nuove aree di espansione.

Solo l'eventuale volumetria residuale derivante da declassamenti di terreno potrà essere ripartita prevalentemente in zone di espansione che abbiano reali e concrete possibilità attuative.

Scopo della variante è inoltre quello di affrontare, con la nuova provincia di Fermo, alcuni vincoli particolar-

mente penalizzanti, soprattutto per i comparti. Con l'occasione sarà effettuato l'adeguamento planimetrico di incongruenze di carattere tecnico emerse in sede di attuazione pratica dello strumento urbanistico. L'incontro pubblico ha lo scopo di presentare le linee guida della variante per definire gli ambiti di intervento e fornire le indicazioni a tecnici e cittadini per presentare eventuali richieste da inoltrare all'ufficio urbanistica **entro e non oltre il 31 ottobre 2010.**

Per eventuali ed ulteriori chiarimenti che si rendessero necessari siamo disponibili ad un incontro specifico, con i tecnici, nel mese di settembre. Lo speciale contesto del quartiere Castello sarà l'occasione per presentare il primo stralcio di lavori di pavimentazione della Piazza Osvaldo Licini, in previsione del completamento della scala di accesso e dell'avvio dei lavori di recupero della cisterna, dopo il finanziamento ricevuto a fondo perduto di 124.000 euro, e del progetto per l'ascensore.